

Integrantes

Hernandez Gutierrez Christopher Ulises

Ruiz Gomez Kervin Slater

Ruiz Miranda Brandon Jose

Delivery app

Especificación de Requerimientos

Facultad de Ingeniería

Escuela de Ingeniería en Sistemas de Computación

18 de marzo de 2021

Contenido

[1 Información general 2](#_Toc63192105)

[1.1 Información del Proyecto 2](#_Toc63192106)

[2 Especificación de Requerimientos de Software 3](#_Toc63192107)

[2.1 Problema del Proyecto 3](#_Toc63192108)

[2.2 Alcance del Proyecto 3](#_Toc63192109)

[2.3 Identificación de las Funcionalidades 3](#_Toc63192110)

# Información general

## Información del Proyecto

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre del Proyecto: | Delivery App |
| Versión: | 1.0 |
| Fecha: | 18-03-2021 |

# Especificación de Requerimientos de Software

## Problema del Proyecto

Este proyecto se va a realizar para crear una aplicación tipo tienda virtual orientada el negocio de pedidos de comidas rápidas para todo usuario, que permita realizar compras de productos alimenticios en diferentes locales, todo desde una sola aplicación o tienda virtual. Además, que permita solventar la necesidad de una aplicación unificada, es decir, mediante la selección de tipos de comida, la aplicación muestre los diferentes restaurantes donde podemos pedir dicho producto, así como toda la información de precios, promociones y tiempos de entrega. Y para el proceso de las entregas se contara con repartidores.

En este segmento debemos dar respuesta a la siguiente interrogante, ¿Por qué se va a realizar el proyecto? Explicar cuál es la necesidad identificada y que se desea dar solución con el proyecto en cuestión.

## Alcance del Proyecto

Con el proyecto se idea alcanzar una tienda virtual o bien aplicación de comida rápida que simplifique las selecciones de comida y restaurantes para los usuarios, dando al usuario información clara y eficaz sobre las diferentes opciones, además de los tiempos de entrega de sus pedidos.

Se debe indicar de manera clara, sencilla y concreta que se intentará alcanzar, a lo largo del desarrollo del proyecto, el cumplimiento de este generará la culminación exitosa del proyecto.

## Identificación de las Funcionalidades

El proyecto de la tienda virtual deberá ser capaz de mostrar opciones de comidas rápidas, basándose en esa selección proveerá diferentes restaurantes, cada restaurante manejara un menú para que el usuario elija las características del producto,

Este apartado debe contener la capacidad del producto de software para suministrar un conjunto de funciones que satisfagan las necesidades identificadas. Se debe indicar todo aquello que el software hace para satisfacer necesidades, además de características del cómo y al cuándo las satisfacen.